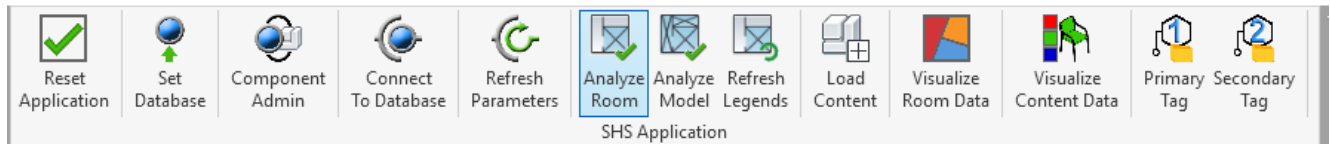
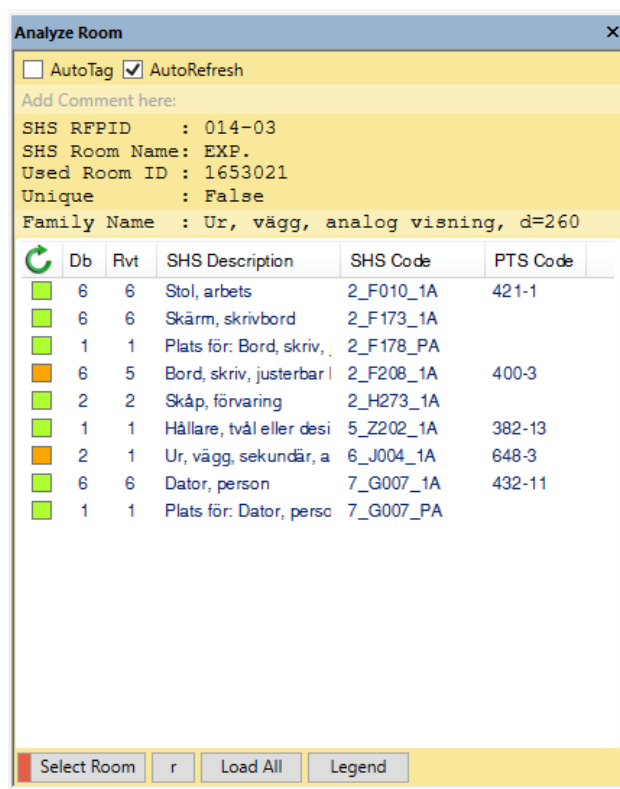


Analyze Room

Den här funktionen är till för att kontrollera att innehållet i databasen stämmer överens med innehållet i det valda Revit-rummet.



Verktöget öppnas med knappen *Analyze Room*. Verktöget är en dockningsbar panel i Revit. Om man kontinuerligt använder verktöget kan det vara praktiskt att docka det i Revit-arbetsytan, och att låta det ligga kvar mellan sessionerna. Använd muspekaren och dra verktöget mot kanten av arbetsytan. Verktøjets ram ändrar form och indikerar när det vill docka.



Kommentarsfält.

Infofält.

Analyserad rumsdata.

Knapprad.

Kommentarsfältet kan användas för att skapa kommentarer och meddelanden för det aktuella rummet. Användaren väljer själv hur den här funktionen skall utnyttjas. Funktionen öppnar en fritextruta. Kommentarer som skriv här lagras i SHS databas på det sätt som de skrivs in. Om man väljer att radera innehållet i rutan raderas det även ur databasen.

Infofältet är avsett att ge utvald grundläggande information om det valda rummet. Informationen kan användas för att verifiera att det valda rummet är det förväntade.

Analyserad rumsdata visar lista med innehållet i det valda rummet jämfört med innehållet i motsvarande rum i SHS databas.

Varje rad i listan representerar en Revit-symboltyp.

Antalskolumnen *Db* visar antingen det förväntade antalet av angiven komponent eller antalet löpmeter av angiven löpmeterkomponent.

Om antalet är 0 (noll) i denna kolumn innebär det att rummet innehåller en symbol som inte finns i databasen för det rummet.

Om antalet är -1 i denna kolumn innebär det att databasen tillåter ett obestämt antal av angiven komponent.

Antalskolumnen *Rvt* visar hur många, eller antalet löpmeter, av angiven komponent analysfunktionen hittade i det angivna rummet.

Om antalet i denna kolumn är mindre än antalet i *Db* kolumnen innebär det att man skall tillföra fler enheter av angiven komponent.

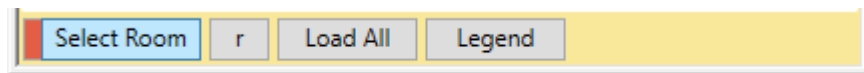
Om antalet i denna kolumn är större än antalet i *Db* kolumnen innebär det att man skall ta bort enheter av angiven komponent.

De färgade rutorna i kolumnen längst till vänster i listan visar om antalet är lika i *Db* och *Rvt* kolumnerna. Grönt indikerar att antalet är lika, orange indikerar att antalet är olika. Färgerna för löpmeterobjekt har annan nyans.

Övriga kolumner i listan visar vilken komponent som avses, om Revit-symbolen är mappad till en SHS databaskomponent och i vissa fall PTS-kod.

Knappraden innehåller funktionens aktivitetsknapprar.

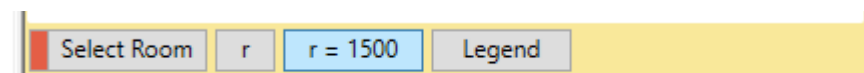
Select Room skall användas för att välja det rum som skall analyseras.



- Tryck på knappen.
- För muspekarens kors-symbol till det rum som skall väljas.
- Välj rum genom att klicka med vänster musknapp.

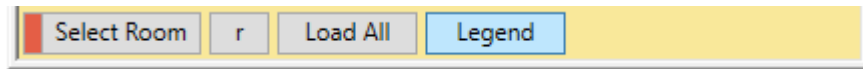
Load All kan användas för att infoga Revit-symboler i det valda rummet. Funktionen kontrollerar databasens komponentlista och infogar motsvarande antal Revit-symboler. Om rummet redan har symboler kontrolleras antalet och mängden kompletteras så att listan blir komplett. Övertaliga symboler tas bort manuellt.

OBS! Funktionen förutsätter att symbolen finns i Revit-modellen eller i aktivt symbolbibliotek.

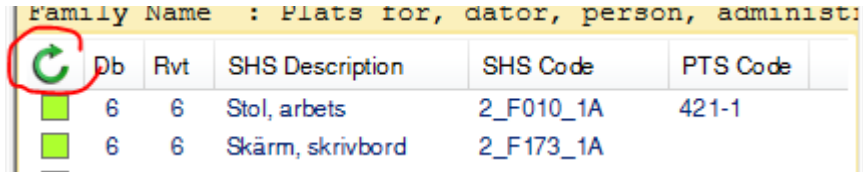


Drag&Drop. Använd drag&drop funktionen för att infoga enstaka symboler från listan.

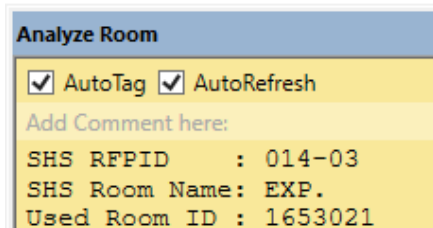
Legend skall användas för att exportera innehållet i den analyserade rumsdatalistan till särskilda detaljvyer. Dessa kan infogas i ritningsvyer som förklaringstexter för symbollittereringen. Se även: <http://www.shsappmanual.sbdab.com/Home/RefreshLegends>



Uppdatera rumsdatalistan genom att trycka på den gröna refresh-symbolen i listans överkant.



Checkboxar *AutoTag* och *AutoRefresh*.



Om checkboxen *AutoTag* är ifylld kan symboler som infogas med det här verktyget littereras automatiskt, förutsatt att Revit-modellen innehåller den multi category tag som angivits som Primary Tag i Set Database verktyget. Se: <http://www.shsappmanual.sbdab.com/Home/SetDatabase>

Om checkboxen *AutoRefresh* är ifylld uppdateras verktygets rumsdatalista automatisk när muspekaren förs in över verktyget.