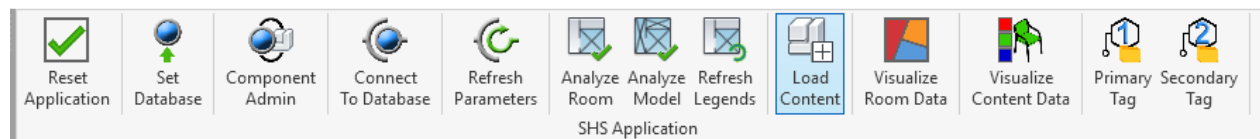


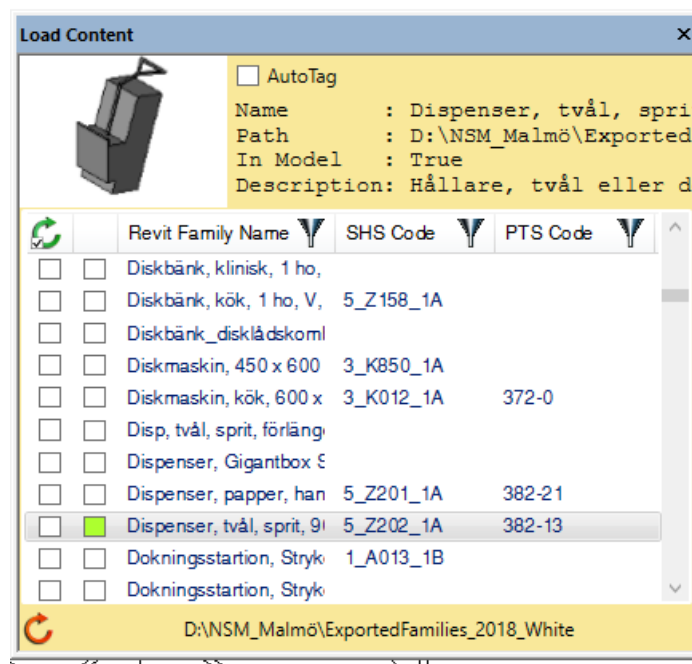
Load Content

Verktyg skall användas för att importera Revit-symboler från projektets symbolbibliotek.



Verktyget öppnas med knappen *Load Content*. Verktyget är en dockningsbar panel i Revit. Om man kontinuerligt använder verktyget kan det vara praktiskt att docka det i Revit-arbetsytan, och att låta det ligga kvar mellan sessionerna. Använd muspekaren och dra verktyget mot kanten av arbetsytan.

Verktygets ram ändrar form och indikerar när det vill docka.



Infofält

Listhuvud med funktion för att sortera och filtrera listinnehållet.

Symbollista. Den första kolumnen innehåller checkboxar för flersymbolval, den andra kolumnen innehåller knapp för import med färgkod.

Refreshfunktion och sökväg till projektets symbolbibliotek.

Infofältet innehåller en förhandsbild och några utvalda parametervärden för den valda symbolen. *In Model* indikerar om symbolen finns i den aktiva modellen.

Listhuvudet innehåller funktioner för att sortera och filtrera listan för att förenkla urvalet.

Symbolistan visar de symboler som finns i projektets symbolbibliotek. Färgmakering visar om symbolen redan finns i aktiv Revit-modell (grön knapp) eller om den tills vidare bara finns i symbolbiblioteket (vit knapp).

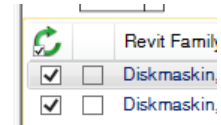
Nedan beskrivs några olika sätt att använda verktyget.

1. **Importera och placera symboler** genom att markera raden i listan. Håll ner vänster musknapp och dra ut symbolen till ritytan. Släpp upp musknappen. Symbolen hänger nu vid muspekaren och kan placeras som vanligt.
När muspekaren åter förs in över verktyget släpps den tidigare valda symbolen och verktyget är

genast redo för att markera nästa symbol.

Om symbolen inte finns i modellen sedan tidigare (vit knapp) hämtas symboldefinitionen först från symbolbiblioteket innan den dyker upp vid muspekaren. Det kan uppfattas som en kort fördröjning. När hämtningen är klar blir knappen grön.

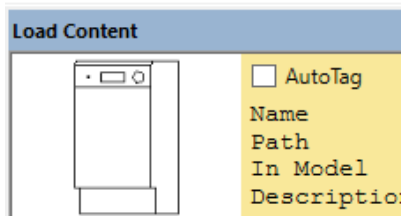
2. **Importera eller uppdatera en symboldefinition i taget.** Tryck på den vita knappen vid symbolen för att importera symboldefinitionen till Revit-modellen utan att placera symbolen. Om knappen är grön återimporteras och uppdateras symbolen från symbolbiblioteket.
3. **Importera eller uppdatera flera symboldefinitioner.** Markera checkboxarna för de symboler som skall importeras eller uppdateras. Tryck därefter på den gröna refresh-knappen i listhuvudet.



Refreshfunktionen i listan nederkant är till för att uppdatera symbollistan i verktyget, om man t.ex. har tillfört nya symboler i symbolbiblioteket eller har gjort andra förändringar som påverkar listan.

Sökväg till projektets symbolbibliotek visar den sökväg som tidigare ställts in i *Set Database* verktyget. Högerklick på textraden öppnar en Windows-utforskare i vald sökväg.

Checkbox *AutoTag*.



Om checkboxen *AutoTag* är ifylld kan symboler som infogas med det här verktyget littereras automatiskt, förutsatt att Revit-modellen innehåller den multi category tag som angivits som Primary Tag i *Set Database* verktyget. Se: <http://www.shsappmanual.sbdab.com/Home/SetDatabase>