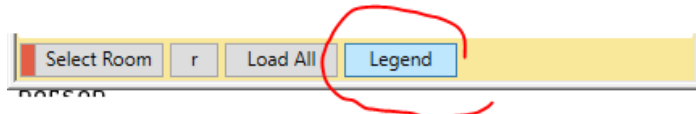
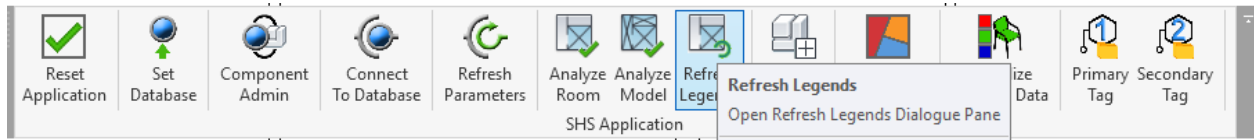


Refresh Legends

Den här funktionen skall användas för att *uppdatera och verifiera* de särskilda detaljvyer som skapats genom Analyze-funktionens *Legend-knapp*.



Analyze funktionens *Legend-knapp*.

Nedan finns ett exempel på en detaljvy som skapats med Analyze-funktionens *Legend-knapp*. Krysset vid röda pilen kan användas för att linjera vyn med ritningsramen.

UTRUSTNING/BESKRIVNING

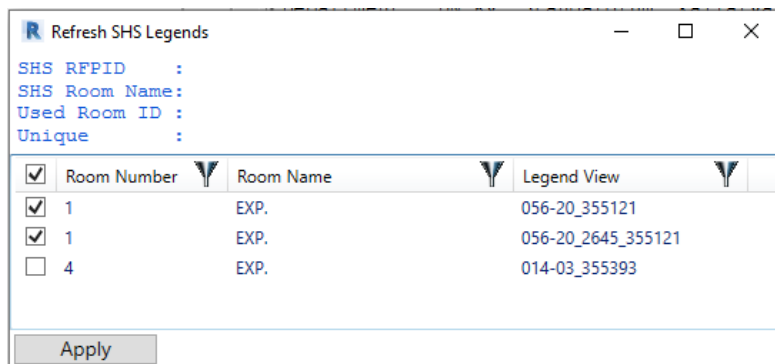
2_F010_1A	Stol, arbets
2_F173_1A	Skärm, skrivbord
2_F178_PA	Plats för: Bord, skriv, justerbar höjd, B1500 D800
2_F208_1A	Bord, skriv, justerbar höjd
2_H273_1A	Skåp, förvaring
5_Z202_1A	Hållare, tvål eller desinfektion
6_J004_1A	Ur, vägg, sekundär, analogt, svepande sekundvisare
7_G007_1A	Dator, person
7_G007_PA	Plats för: Dator, person

Db Ritn.

6	6
6	6
1	1
6	6
2	2
1	1
2	2
6	6
1	1

När man gjort förändringar i Revit-modellen eller i SHS databas, som påverkar rummens innehåll, är det nödvändigt att uppdatera tidigare skapade *Legend-detaljvyer*.

- Tryck på knappen *Refresh Legends* för att öppna dialogrutan



Infofältet visar data om aktivt rum när funktionen körs.

Välj den eller de *legend-vyer* som skall uppdateras.

Apply-knappen startar funktionen.

- Funktionen tar bort alla tidigare textobjekt i legendvyn och *lägger in dem på nytt*. Det innebär att alla manuella förändringar i vyn försvinner och ersätts med ny text.

- Texttyperna *SHS_Header_3.5mm* och *SHS_Text_1.5mm* är hårt knutna till funktionen. Förändra dessa texttyper om annat utseende eller storlek på texten önskas.
- Du kan ändra breddmåttet på textmassan genom att ändra parametern *Legend Width* i verktyget *Set Database*. Se <http://www.shsappmanual.sbdab.com/Home/SetDatabase>
- Kryssmarkeringen ovan och till höger om textmassan är en linjeringsmarkering. Du kan använda den för att visuellt linjera textmassan med ritningsramen.
- Använd *Legend-knappen* i Analyze-verktyget om en enstaka *legend-detaljvy* skall uppdateras.

OBS! Listan visar enbart *legend-detaljvyer*. Inte rumsobjekt!

Namngivning av legendvyer

Legend-detaljvyerna namnges genom att funktionen kombinera parametrarna *SHS_RFPID* och *Revit Object ID* som hämtas från det rumsobjekt som analyseras.

Om rumsobjektet tas bort ur Revit-modellen förstörs kopplingen mellan Revit-rummet och *legend-detaljvyn* eftersom rumsobjektets *Revit Object ID* försvinner. Det snabbaste sättet att skapa en ny fungerande *legend-detaljvy* är att använda *Legend-knappen* i Analyze-verktyget igen.